#### 1、Vendor Model(自定义灯控Model)：

新增自定义命令opcode: VD\_USR\_LIGHT\_REPORT\_NOACK 0xE6

1. 灯控DATA数据包结构：

#define VD\_USR\_DATA\_LEN 6

typedef struct{

u8 Cmd;

u8 User\_def[VD\_USR\_DATA\_LEN];

u8 tid;

}vd\_rc\_key\_report\_t;

Cmd:请求命令类型

User\_def[VD\_USR\_DATA\_LEN]：用户自定义数据

Tid：如果在一定时间内(目前默认是 6 秒)，收到重复的 TID，则不执行对应的动作（目前保留该功能）。

1. **Data Format**

typedef enum {

BIBOO\_CMD\_VOICE\_ENABLE = 0x01, //音箱开关

BIBOO\_CMD\_RGB\_SET = 0x02, // RGB设置

BIBOO\_CMD\_YELLOW\_SET = 0x03, //黄光设置

BIBOO\_CMD\_CANDLE\_SET = 0x04, //-蜡烛光设置

}LIGHT\_TYPE\_CTRL\_COMMAND\_e;

**固定命令格式**：

1、音箱开关

0xAA BB

AA: 01 音箱开关cmd

BB: 00 关 01：开

1. RGB设置：

0xAA RR GG BB

AA: 02 RGB设置cmd；

RR GG BB: 当前RGB值（0~255）；

3、2700k黄光开关

0xAA BB

AA: 03 黄光开关cmd

BB: 00 关 01：开

4、蜡烛光开关

0xAA BB

AA: 04 蜡烛光开关cmd

BB: 00 关 01：开